

Tampere Game Hub - Toimintasuunnitelma 2024

Tampere Game Hubin toimintasuunnitelma vuodelle 2024 perustuu Tampere Game Spaces tilan uudelleen lanseeraamiseen ja hallinointiin keskittyen pääasiassa pre-startup tilassa olevien osaja-tiimien työskentelyn mahdollistamiseen sekä tapahtumien järjestämiseen, jotka mahdollistavat mahdollisimman paljon apua Tampereella sijaitseville peliyrityksille, niin aloitteleville kuin jo aktiivisesti pyöriville.

Alla olevien tapahtumien lisäksi Tampere Game Hub varautuu järjestämään Finnish Game Incubatorin myös tulevana vuonna, mikäli osallistujia löytyy sopivasti ja Ahlman on valmis jatkamaan koulun puolesta järjestettävää osuutta. Vuoden 23-24 Finnish Game Incubator järjestettiin yhteistyössä Open Creative Housen ja Nordic Creative Venturen kanssa, ja tuleva FGI 24-25 jatkaa tätä samaa yhteistyötä.

Tampere Game Hub tulee myös olemaan yhteydessä International House Tampereen kanssa, riippuen heidän ja yleisesti alan tarpeesta - aikaisemmin keskusteluissa ovat olleet rekryointitapahtumat ja myös esittelytilaisuudet International House Tampereen vieraille Tampereen pelialaan liittyen.

Ajankohta	Tapahtuman nimi ja kuvaus
Helmi-Maaliskuu ja Syys-Lokakuu	Demo Corner <ul style="list-style-type: none">Tapahtuma, jonne peliyritysten ja -tiimien on ilmaista tulla esittelemään pelejään ja testauttamaan niitä yleisöllä. Tapahtuma on täysin ilmainen niin demoajille, kuin testaajille. Tapahtuma toimii myös hyvin verkostoitumistarkoituksiin, tiimit voivat tapahtuman myötä löytää uusia rekryjä ja testaajat voivat nähdä tekeillä olevia projekteja ja tarjota omaa osaamistaan.
Alkukevät	Tamperelaiset pelifirmat esittäytyvät <ul style="list-style-type: none">Tapahtuma, jossa jo olemassa olevat tamperelaiset pelifirmat pääsevät esittäytymään suurelle yleisölle. Tällä hetkellä kaupungissa on monta jo pidempään toiminutta yritystä, joita alalle juuri tulevien voi olla vaikea lähestyä. Tapahtuma olisi kaikille ilmainen ja mahdollistaisi myös esittäytymisen muiden alojen toimijoille.
Heinäkuu	Summer Game Dev Party <ul style="list-style-type: none">Jo useampana vuonna järjestetty verkostoitumis- ja virkistystapahtuma, jota sponsoroi TGHn lisäksi

TAMPERE GAME HUB

WWW.TAMPERE.GAMES

	<p>muut Tampereella sijaitsevat pelialan toimijat. Tapahtumaan osallistuminen vaatii lipun, mutta osallistujat saavat ruoka- ja juomatarjoilun.</p>
Loppuvuosi	<p>Unreal Engine Meetup</p> <ul style="list-style-type: none"> • Tapahtuma yhteistyössä Unreal Enginen kanssa. Unreal Engine on yleisesti käytetty pelimoottori, tapahtuma mahdollistaa heidän edustajallensa esittelytilanteen ja osallistujille mahdollisuuden kysyä edustajilta lisätietoja pelimoottorista ja uusista toiminnallisuuksista.
Määrittelemätön	<p>Unity Meetup</p> <ul style="list-style-type: none"> • Tapahtuma yhteistyössä Unityn kanssa. Unity on toinen yleisesti käytetty pelimoottori, tapahtuma mahdollistaa heidän edustajallensa esittelytilanteen ja osallistujille mahdollisuuden kysyä edustajilta lisätietoja pelimoottorista ja uusista toiminnallisuuksista.
Määrittelemätön	<p>Legal Summit</p> <ul style="list-style-type: none"> • Tapahtuma, jossa paikalla paikallisia asianajajia, jotka voivat avustaa yrityksen perustamiseen liittyvissä kysymyksissä. Tampere Game Hub sponsoroisi asianajajien palkkiot, mikäli joku tiimeistä tarvitsisi yksityistä aikaa heidän kanssaan.
Määrittelemätön	<p>Esittäytymistilaisuus TAMKilla ja Ahlmannilla</p> <ul style="list-style-type: none"> • Esittäytymistilaisuus molempien koulujen kanssa, joko yhdessä tai erikseen, jossa esitellään Tampere Game Hubin toimintaa ja mitä apua voi odottaa peliyrityksen kanssa. Samassa tapahtumassa on myös hyvä selvittää, josko opiskelijoiden näkökulmasta olisi jotain palveluita, joita TGH voisi tarjota työllistymisen lisäämiseksi.

Tampere Game Spaces 2024

Tampere Game Hub aikoo uudelleen lanseerata Game Spaces tilan vuoden 2024 alusta. Tilasta varataan suurin osa pelialan osaaaja-tiimeille, joilla ei ole vielä yritystä pystyssä, mutta jotka pystyvät osoittamaan, että heillä on aktiivisesti kehityksessä oleva projekti ja edistystä on tapahtunut aktiivisesti viimeisten kuukausien aikana.

Tampere Game Hubin toiminnanjohtajan roolia myös korostetaan tilan suhteen ja toiminnanjohtajan tulee varmistaa, että jokainen tilassa oleva tiimi raportoi 6kk välein edistyksestään. Samaa raporttia voidaan myös myöhemmin hyödyntää tilan tuottavuuden osoittamiseksi.

Yleinen käyttöaika tilalle per tiimi on 18kk, mahdollistaen tarpeeksi pitkän ajan peliprojektien kehittämiseen ilman kiirettä. Mikäli tiimillä on pätevä syy, aikaa voidaan myös pidentää 6kk toiminnanjohtajan päätöksen perusteella. Tiimit ei kuitenkaan saa jäädä tilaan tätä pidemmäksi aikaa, jotta voidaan varmistaa, että tilaa pääsee hyödyntämään mahdollisimman moni tiimi.

Yhdessä tilan uudelleenlanseerauksen kanssa Tampere Game Hub aloittaa uuden palveluohjelman, jossa Game Spacesia pääsee hyödyntämään työtilana myös jo olemassa olevat yritykset osana mentorointi-ohjelmaa. Yritykset sitoutuvat auttamaan tilassa toimivia aloittelevia osaaaja-tiimejä mentoroinnin muodossa - mentoroinnin tapa sovitaan yhdessä tiimien ja toiminnanjohtajan kanssa. Tämän palveluohjelman kesto on alustavasti suunniteltu yhdeksi vuodeksi, jonka jälkeen katsotaan ohjelman onnistuneisuutta ja päätetään jatkosta.

Tilassa järjestetään myös vuokratilaa tarjoaville toimijoille mahdollisuuksia tulla esittelemään tilojaan ja kertomaan tarjonnastaan, jotta tiimeillä on hyvä käsitys tarjonnasta heidän valmistautuessa lähtemään Game Spacesista määräajan päättyessä.

Uudet käytännöt auki kirjoitettuna:

- Mikäli tiimi haluaa päästä tiloihin, tulee heidän ensisijaisesti täyttää lomake, joka löytyy Tampere Game Hubin sivustolta.
 - Lomakkeeseen tulee merkitä tiimin koko, tiimin jäsenten yhteystiedot sekä tekeillä olevan projektin tiedot.
 - Hakevalla tiimillä tulee olla jo meneillään oleva projekti, jonka työstämistä varten tiimi tarvitsee pääsyä toimintatilaan.
 - Lomakkeen tiedot myös toimivat TGHn toiminnanjohtajalle hyvänä pohjatietona, jonka mukaan tilassa toimivia tiimejä on helppo seurata.
- Tilassa olevat tiimit sitoutuvat noudattamaan yhteisiä käyttäytymissääntöjä tilassa, sekä lähettämään Tampere Game Hubin toiminnanjohtajalle puolen vuoden välein tilanneraportin, jossa he kertovat miten projekti on edennyt viimeisen 6kk aikana.

TAMPERE GAME HUB

WWW.TAMPERE.GAMES

- Näin varmistetaan, että tilassa toimivat tiimit edistyvät suunnitelmien mukaisesti.
- Tilaan muuttavat tiimit jo etukäteen tietävät, että he saavat hyödyntää tilaa pääasiassa 18 kuukautta. Tämän jälkeen tiimin tulee luovuttaa avaimet ja käyttöoikeus tilaan (poikkeuksena erikoistilanteet, joissa ylimääräisellä 6kk on selkeä hyöty tiimille, esimerkiksi juuri lähestyvä julkaisu).
- Tilaan tulleet tiimit ovat pääasiassa pre-startup tilanteessa, eikä heillä ole y-tunnusta (poislukien palveluohjelmaan kuuluvat tiimit, jotka ovat valmiita mentoroimaan aloittelevia tiimejä).

Vaadittavat toimenpiteet tämän saavuttamiseksi:

- Täysmittainen kartoitus tilassa tällä hetkellä toimivista tiimeistä ja yrityksistä ja siitä, miten kauan he ovat olleet tilassa ja mitä tuloksia on saatu tässä ajassa.
 - Kaikki tiimit, jotka ovat olleet tilassa yli 18kk ja/tai ovat jo pidempään toimineita yrityksiä joutuvat poistumaan tilasta.
- Tilan uudelleenjärjestely niin, että jokainen tilassa toimiva tiimi saa suhteessa samankokoiset tilat käyttöönsä.
- Uuden lomakkeen luonti ja tilan markkinointi, jotta työskentelytilaa etsivät osaja-tiimit tietävät mahdollisuudesta hyödyntää Tampere Game Spacesia.
- Uuden palveluohjelman lanseeraus ja avoimen haun käynnistäminen pelialan yrityksille, joilla on jo y-tunnus, mutta jotka olisivat valmiita ottamaan osaa mentorointi-ohjelmaan.
- Ylläolevien toimien markkinointi niin Tampere Game Hubin sivuston päivittämisen, sosiaalisessa mediassa uudistusten mainostamisen kautta, että paikallisissa tapahtumissa osallistumisen ja puheitse mainostamisen kautta.